

Ako pripraviť výpravu otcov so synmi ? |...alebo zažime vlastné "S tebou mňa baví svet" :-)

Týmto článkom chceme povzbudiť všetkých, ktorí uvažujú o príprave výpravy so synmi. Možno sa to na úvod zdá náročné, lebo s tým človek napríklad nemá skúsenosť. Rozhodli sme sa podeliť s tou našou skúsenosťou takým spôsobom, aby to bolo užitočné aj pre vás. Je množstvo možností ako urobiť dobrú výpravu, my ponúkame jeden zo spôsobov, ktorý sa nám osvedčil. Ak ťa tento článok zaujme, ale potrebuješ ešte v niečom poradiť, neváhaj sa obrátiť na nás priamo emailom : juraj@otcasy.sk .

Základom je - otcovia robte výpravu spoločne. Na všetkom sa spolu dohodnite. Nech je to vaše spoločné dielo.

Hlavný organizátor

Je dôležité, aby mala výprava hlavného organizátora, ktorý zastrešuje prípravu celej výpravy. Ostatne role sa pridelia spoločne postupne. Organizátorom výpravy je človek, ktorý je výpravou nadšený a žije ňou. Preto mu nerobí problém zobrať na seba toto bremeno a obetavo urobiť trochu viac ako ostatní. Organizátor však nie je človek, ktorý všetko vie a ani sa nestavia do role scenáristu, dramaturga a režiséra v jednej osobe. Jeho rola je svoje nadšenie preniesť aj na ostatných, nájsť ďalších protagonistov a potom zaplňať všetky hluché miesta, myslieť na detaily, organizovať plánovacie stretnutia, povzbudzovať tvorivosť a komunikáciu pri plánovaní. Organizátor organizuje plánovacie stretnutie a snaží sa aktívne zapojiť do prípravy všetkých otcov. Ak nemáš skúsenosť s organizovaním výpravy a netrúfaš si na to sám, dohodnite sa, že budete organizátori dvaja.

Ak je jasný organizátor, jeho prvou úlohou je zvolať partiu :-) Ak organizátor zatiaľ nie je jasný, ktokoľvek (napríklad ten, ktorý priniesol nápad) môže zorganizovať úvodné stretnutie chlapov.

1. Stretnutie: postavenie základov výpravy

Na tomto úvodnom stretnutí si treba položiť otázky a hľadať k nim odpovede. Cieľom stretnutia je sa zladiť či a čo vlastne chceme. Každý by mal odchádzať s jasnou predstavou výpravy:

- akú výpravu chceme?
- pre koho je výprava určená (vek)?
- len otcovia so synmi alebo aj iní synovia bez otcov?
- je obmedzený počet?
- aká bude náročnosť výpravy ?
- aký rozsah ? deň, dva, spanie ?

- aký bude hlavný scenár výpravy ? (Bude to napr 90% turistika, alebo 60% hry v prírode...)
- ktorí otcovia majú predbežne záujem
- zvolíme cieľ výpravy (môže byť riešené aj neskôr).
- ak výprava s ubytovaním, je dobré sa dohodnúť čo najskôr, aby sa dalo rezervovať.
- dohodnúť sa na termíne (toto je spravidla najťažší bod stretnutia). Odporúčame kvôli počasiu dohodnúť aj jeden náhradný termín.
- kto bude organizátor výpravy ?

2.Stretnutie: rozdelenie úloh

Na tomto stretnutí je už aspoň predbežne jasné kto sa výpravy zúčastní a je možné si **rozdeliť úlohy a roly**. Tiež je potrebné finálne sa **dohodnúť na trase** (ak ešte nebola dohodnutá) a dohodnúť sa na **nosnom motíve výpravy**.

Kľúčové je rozdeliť si roly. Všetko nesmie stáť a padať na organizátorovi a to nielen z praktického hľadiska, ale aj kvôli tomu, aby chlapci zažili na výprave zapojeného každého jedného otca. Veľmi často sa nám stalo, že otec sa v danej roli našiel a priniesol omnoho viac ako len splnenie si základných povinností.

Ako vybrať roly pre jednotlivých organizátorov? No niečo pôjde ľahšie, na niečom sa dohodnete a možno niektorú rolu vypustíte ak sa nenájde jej zastrešovateľ. Nám sa na viacerých výpravách osvedčili tieto roly (samozrejme môžu byť aj spojené): - organizátor - navigátor a ubytovanie - zdravotník - hudobník - dušpastier - animátor - kuchár - pravá ruka

Každú rolu získava jeden otec. Neznamená to, že všetko bude robiť on, ale že je on jeden zodpovedný za výsledok. V niektorých roliach si otec väčšinou vystačí sám, ale je dôležité, aby sa do výkonu a prípravy každej role zapojili aj ostatní. Jednotlivé roly:

Organizátor - popísali sme ho v úvode. Je hlavou a srdcom výpravy. Úlohou organizátora je komunikovať komunikovať a komunikovať. Je dobre robiť zápisky zo stretnutí a rozposielať ich na všetkých dospelých členov výpravy. Jednak sa v nich potvrdí čo sa dohodlo a stáva sa to záväzným.

Navigátor - ma na starosti prípravu návrhov trasy, dohodnutie trasy, prípadne alternatív. Tiež má na starosti zabezpečenie ubytovania a vecí okolo neho (čo si majú na ubytovanie ostatní doniesť...).

Zdravotník - aby nemuseli všetci nosiť lekárničky, je dobre ak skupina má jedného zdravotníka. Ideálne so skúsenosťami. On musí myslieť aj za ostatných otcov a byť v rámci možností pripravený na riziká výpravy. Tiež má na starosti prípadne poistenie skupiny ak sa tak skupina dohodne.

Hudobník - je skvelým osviežením a posilnením tímu. Môže doniesť svoj hudobný nástroj, pripraviť spevníky, prípadne dohodnúť s ostatnými ako sa zapoja.

Dušpastier - má na starosti duchovné vedenie skupiny. Nemusí to robiť sám a môže zapojiť aj deti. Mal by si dopredu premyslieť čo, ako a kedy. Či formou príbehov, zamyslení, modlitieb apod. Aké sú možnosti omše, poprípade dohodnúť prítomnosť kňaza priamo na výprave.

Animátor - hry hry hry. Hry sú často hlavnou esenciou výprav. Tento človek sa stane majstrom hier. Spolu s ostatnými otcami, ktorých zapojí, pripraví podľa potreby pohybové, športové, súťažné, dobrodružné, vyzývavé, poznávacie.... hry. Môžu to byť hry na voľný čas, alebo kľúčové prvky programu ako napríklad pokladovka a podobne.

Kuchár - jeho úlohou je, aby boli všetci nasýtení. Aké jednoduché :-)) v praxi to znamená dohodnutie jedálnečka, zladenie nákupu a dohodnutie odvozu stravy. Potom organizáciu prípravy jedál a stravovanie. Nič z toho nemusí robiť sám, ale vo finále je jeho zodpovednosť či sú brušká spokojné. Ak sa mu to podarí, je to veľmi vďačná rola. Ak nie... :-))

Pravá ruka - Pomáha myslieť na veci, na ktoré nik nemyslí, premýšľa aby sa na nič nezabudlo, posieľa ostatným zoznam vecí, ktoré treba brať so sebou a pomáha kde treba. Toto je nepísaná rola a v dobrej partii do nej vstupuje každý otec, keď je to potrebné. Je to taká rola otca, ktorý vidí príležitosť pomôcť a využije ju. Je skvelé, ak v sebe pravú ruku nájdete trochu každý z nás.

Je skvelé, ak má výprava svoj **motív, alebo nosnú tému**. Napríklad indiáni, dobytie ostrova, piráti, rytierska výprava, drakobijec, pokladovka... Ak uvažujete týmto smerom, určite vymyslíte niečo spoločne. Na príprave realizácie nech sa podieľajú aspoň dvaja otcovia. Viacero inšpirácií (napr. indiánske meno pre syna) nájdete aj na našich stránkach.

Na druhom stretnutí sa teda dohodnite kto bude mať akú rolu a čo je jeho úlohou. Tiež sa dohodnite dokedy približne má mať pripravený svoj scenár (kuchár napr. premyslené stravovanie, animátor škálu hier, dušpastier modlitby...)

3. Stretnutie: doladenie

Toto stretnutie sa nesie v duchu blízkej výpravy. Chlapi by mali predostrieť svoje detailnejšie riešenia a návrhy a skupina sa finálne zladí. Na tomto stretnutí sa dotiahnu detaily a vložia sa do rámcového programu.

Prejdite si:

- rámcový program výpravy (zodpovednosť organizátora)
- čas odchodu a príchodu, doprava, trasa (zodpovednosť navigátora)
- zoznam nevyhnutných vecí na výpravu a ostatných vecí, kto berie foťák, kto d'alekohľad (tu pomôže pravá ruka)

- aktivity a hry (animátor)
- prejdite si jedálniček, nákup potravín, prípadne ich odvoz.. (kuchár)
- dohodnutie sa na vyúčtovaní - napríklad platí sa vopred, platí sa po akcii.. (zodpovednosť organizátora)

Ponúkame príklad rámcového programu výpravy:

1.deň

- 10:00 zraz na parkovisku, odchod
- 11:00 príchod na rázcestie, začiatok túry
- 15:00 príchod na chatu, ubytovanie
- 15:30 voľný program, oddych
- 16:00 spoločné hry, futbal, indiánska šatka...
- 18:00 príprava ohniska
- 18:30 opekačka
- 19:30 gitara, hry pri ohni
- 21:30 nočná hra
- 22:00 modlitba, večierka

2.deň

- 7:30 budiček, rozsvička
- 8:00 raňajky, modlitba
- 9:00 pokladovka
- 11:00 vyhodnotenie
- 11:30 hry
- 12:00 sv.omša pod skalou
- 13:00 obed
- 14:00 pobalenie, odchod domov
- 16:00 príchod na rázcestie

Tým, že každý pozná svoju rolu, vie aj ktorú časť má na starosti. Ak je to potrebné, môžu byť zodpovednosti doplnené aj do nejakej prehľadnej tabuľky.

Z praktického hľadiska je dobré mať v zálohe viac alternatív programu (mokrú počasie a pod.), tiež je ale treba počítať s tým, že sa program môže ľahko zmeniť a môžu byť v prípade potreby z neho niektoré časti vypustené. Je možno fajn si povedať, ktoré prvky programu sú kľúčové. Taktiež je dôležité myslieť na zástup. Tj. ak vypadne kuchár, má ho kto nahradiť. Iste sú to veci, ktoré sa riešia na poslednú chvíľu, ale organizátor s tým musí počítať.

4. Stretnutie: zhodnotenie výpravy

Keď doznieva duch výpravy, v každom ešte rezonujú zážitky a fotky z výpravy sú už rozposlané, je ten najlepší čas sa stretnúť a popri zdieľaní spoločných dojmov a dojmov vlastných detí si prejsť a zhodnotiť čo bolo dobré, čo menej a čo nabudúce chceme robiť inak. Prípadne kedy nabudúce :-).

Úspech výpravy do veľkej miery závisí od **kvality komunikácie počas prípravy na ňu**. Dajte dôraz na to, aby bol program naozaj spoločne dohodnutý. **Dajte prednosť dohode pred individuálnymi presadzovaniami sa**. Potvrďte si s ostatnými súhlas v jednotlivostiach a informujte sa navzájom o všetkých zmenách. Je veľmi dobré po každom stretnutí spísať email a rozposlať na všetkých účastníkov výpravy (je to úloha organizátora).

Nezabudnite na každé plánovacie stretnutie pozvať medzi vás nášho Otca výpravy krátkou modlitbou na úvod aj záver. Prajem vám krásne zážitky v spoločenstve otcov a synov!

Juraj

PS: ak máte starších synov (15 a viac), zapojte ich čiastočne do prípravy výpravy